

## UNIDAD 1. DIBUJO Y MODELACIÓN

### 1.1. Arrancar Sketch Up

### 1.2. Inicio del programa

- Barra de herramientas
- Información del modelo
- Preferencias del sistema

### 1.3 Dibujo

- Herramienta "Línea"
- Herramienta "Rectángulo" y "Círculo"
- Herramienta "Arco"
- Herramienta "Seleccionar"
- Herramienta "Polígono"

### 1.4 Modelar formas

- Herramienta "Empujar/Tirar"
- Herramienta "Mover/Copiar"
- Herramienta "Rotar"
- Herramienta "Escala"
- Herramienta "Equidistancia"
- Herramienta "Intersecar"
- Herramienta "Sígueme"

*Práctica 1: La mesa*

## UNIDAD 2. VISTAS Y TEXTURIZAR

### 2.1 Movernos alrededor del modelo

- Herramienta "Orbitar"
- Herramienta "Zoom" y "Modelo centrado"
- Herramienta "Desplazar"
- Vistas

*Práctica 2: La silla*

### 2.2 Colorear y Texturizar

- Herramienta "Pintar"
- Herramienta "Borrador"
- Situar textura

*Práctica 3: Figuras poligonales*

## UNIDAD 3. HERRAMIENTAS AUXILIARES Y DE PASEO

### 3.1 Herramientas auxiliar

- Herramienta "Medir"
- Herramienta "Transportador"
- Herramienta "Ejes"
- Herramienta "Acotación"
- Herramienta "Texto"
- Herramienta "Plano de sección"

*Práctica 4: Figuras poligonales II*

### 3.2 Herramientas de paseo

- Herramienta "Situar cámara"
- Herramienta "Caminar"
- Herramienta "Girar"

## UNIDAD 4. HERRAMIENTAS DE LA CAJA DE ARENA

- Herramienta "Caja de arena desde contornos"
- Herramienta "Caja de arena desde cero"
- Herramienta "Modelar"
- Herramienta "Estampar"
- Herramienta "Proyectar"
- Herramienta "Añadir detalle"
- Herramienta "Voltear arista"
- Terreno desde google earth

*Práctica 5: Mapa topográfico*

## UNIDAD 5. ANIMACIONES Y AJUSTES

### 5.1 Animaciones

*Práctica 6: Fuente*

### 5.2 Ajuste del modelo y cuadros

- Cuadro de Diálogo "Información del Modelo"
- Cuadro de Diálogo "Información de la Entidad"
- Cuadro de Diálogo "Explorador de Materiales"
- Editor de Materiales
- Explorador de Componentes
- Gestor de Capas
- Cuadro de Diálogo "Ajustes de Visualización"
- Cuadro de Diálogo "Ajustes de Sombras"
- Cuadro de Diálogo "Suavizar aristas"
- Planos de Sección

*Práctica 7: Arco*

## UNIDAD 6. IMPORTACIÓN/EXPORTACIÓN

### 6.1 Importación

*Práctica 8: Estantería*

### 6.2 Exportación

- Exportación modelos 3D
- Exportación animaciones

*Práctica 9: Cubos*